

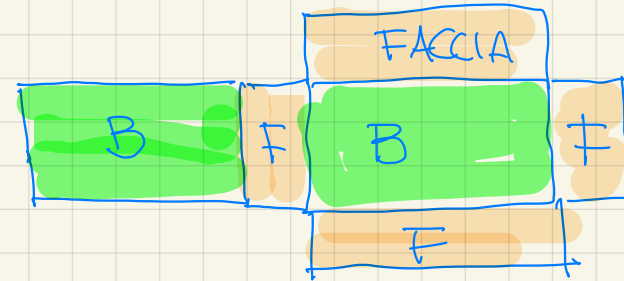
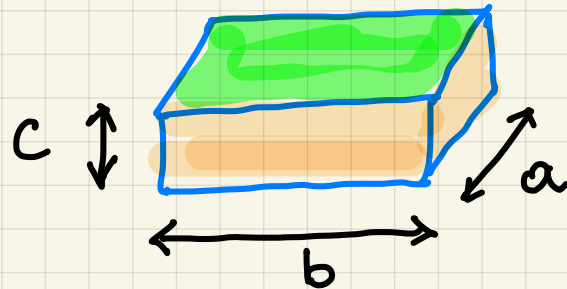
AREE DEI SOLIDI



G01106

LA SUPERFICIE DI UN SOLIDO SI OTTIENE SOMMANDO LA SUPERFICIE **LATERALE** CON LA SUPERFICIE **DELLE BASI** (QUALORA PRESENTI)

PRISMA:



$$S_L + S_b \cdot 2 = \text{SOMMA DI POLIGONI}$$

$$\begin{aligned} S_{TOT} &= S_L + S_b = (a \cdot c + b \cdot c + a \cdot c + b \cdot c) + (ab + ab) \\ &= c(a + b + a + b) + 2ab = c \cdot 2p + 2ab \\ &\quad (h) \end{aligned}$$

PER UN PRISMA

$$S_L = 2p \cdot h \quad 2p = \text{PERIMETRO}$$
$$S_b = \text{dipende dalla base}$$

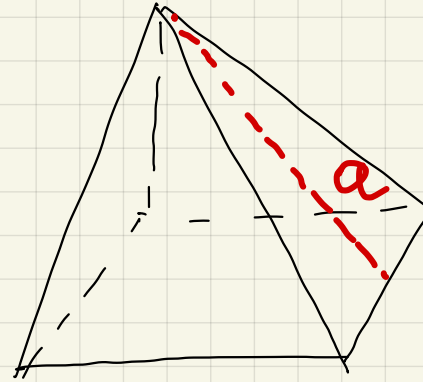
PIRAMIDE:

$$S_{TOT} = S_{FACE} + S_{base}$$

se regolare:

$$4 \text{ TRIANGOLO} + 1 \text{ QUADRATO}$$

$$n \text{ TRIANGOLI} + 1 \text{ poligono } n \text{ lati}$$



$$S_{\text{TRIANGOLO}} = \frac{1}{2}al + \frac{1}{2}al + \frac{1}{2}al + \frac{1}{2}al = \frac{1}{2}a(l+l+l+l) = \frac{1}{2}a \cdot 4l$$

$$S_L = a \cdot h$$

$$S_{TOT} = a \cdot h + A_{base}$$

TRONCO DI PIRAMIDE

TRAPEZI + BASE MAGGIORE + BASE MINORE

CILINDRO (E' UN PRISMA)

$$\text{PERIMETRO} \times \text{ALTEZZA} = S_L$$

$$2 \text{ BASI} = S_b$$

$$S_{\text{TOT}} = S_L + 2 S_b$$

$$S_L = 2\pi R \cdot h$$

$$S_b = \pi R^2$$

$$S_{\text{TOT}} = 2\pi R \cdot h + 2\pi R^2$$

CONO (E' UNA PIRAMIDE)

$$S_L = a \cdot h = a \cdot \cancel{2\pi R} \cdot \frac{1}{\cancel{2}} \Rightarrow S_L = \pi R a$$

↑
SEMIPERIMETRO

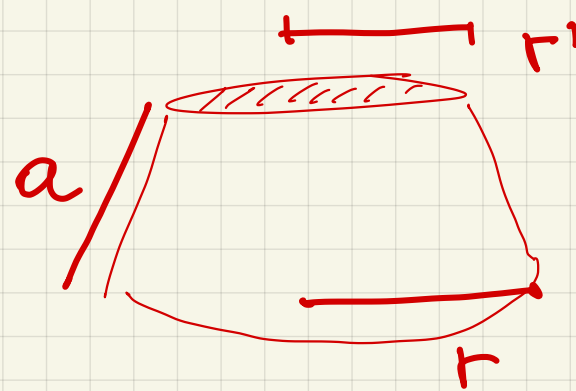
$$S_{\text{TOT}} = \pi R a + \pi R^2$$

TRONCO DI CONO

$$S_L = \pi a (r + r')$$

$$S_b = \pi r'^2 + \pi r^2$$

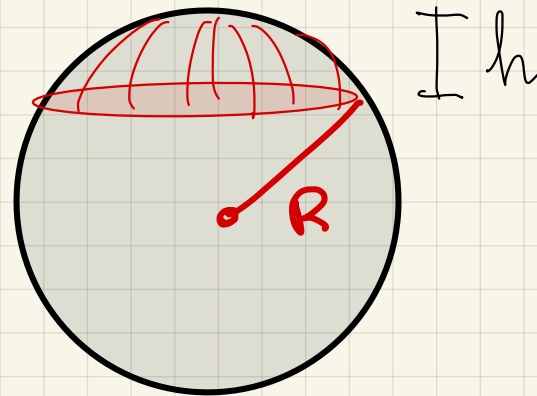
$$S_{TOT} = \pi a (r + r') + \pi (r^2 + r'^2)$$



$$\text{SFERA : } 4\pi r^2$$

CAZOTTA SFERICA

$$S_L = 2\pi R h$$



POSTULATO

Principio di Cavalieri

Due solidi che possono essere disposti in modo che ogni piano parallelo a un altro piano fissato, scelto come riferimento, li tagli secondo sezioni equivalenti, sono equivalenti.

SOLIDI EQUIVALENTI
SE HANNO LO
STESSO VOLUME